

Concurso: PREFEITURA MUNICIPAL DE FLORÂNIA-RN

Candidato: ANDRÉ NÓBREGA DE SOUSA

Nº. Documento de Identidade: 3294685 SSP/PB

Nº. CPF: 08420885479

Nº. de Inscrição: 0305015

Cargo: ADVOGADO (CÂMARA MUNICIPAL)

Área Temática (Matéria/Disciplina): INFORMÁTICA

Nº. da Questão: 25

Fundamentação e argumentação lógica:

Data: 09 / 02 / 2015

Assinatura: André Nóbrega de Sousa

25ª QUESTÃO

Assinale a alternativa INCORRETA.

- a) O DHCP é um protocolo implementado na camada física, em um roteador, por exemplo, e oferece configuração dinâmica entre os terminais concedendo endereços IP de host e outros parâmetros de configuração para clientes de rede.
- b) TCP e UDP são protocolos da camada de transporte. No TCP há a verificação se os dados foram enviados de forma correta. Já no UDP não há qualquer garantia que o dado irá chegar ou não.
- c) O IP (IPv4 ou IPv6) é um protocolo da camada de rede utilizado para fornecer a melhor forma possível de transportar datagramas da origem para o destino, independentemente dessas máquinas estarem na mesma rede ou de haver outras redes entre elas.
- d) A Internet precisa de um protocolo ponto a ponto para diversos fins, inclusive para cuidar do tráfego de roteador para roteador e de usuário doméstico para ISP (provedor de serviços da Internet). Esse protocolo é o PPP e é implementado na camada de enlace de dados.
- e) HTTP, SMTP e FTP são protocolos implementados na camada de aplicação. Os dois últimos, referem-se ao protocolo para envio de e-mails e transferência de arquivos, respectivamente, através da Internet.

Fundamentação:

A questão de número **25 (vinte e cinco)** da prova de Informática pedia para ser assinalado o item incorreto. O Gabarito Preliminar trouxe como resposta a assertiva "A".

A Banca Examinadora cometeu um erro ao considerar a alternativa "A" como sendo a incorreta, pois, ao contrário do que foi previsto no Gabarito, ela está absolutamente correta.

O protocolo DHCP, do inglês "Dynamic Host Configuration Protocol" (que ficaria, em português, algo como Protocolo de Configuração Dinâmica de Endereços de Rede), é um protocolo utilizado em redes de computadores que permite às máquinas obterem um endereço IP automaticamente. Este protocolo começou a ganhar terreno aproximadamente em Outubro de 1993, sendo o sucessor do BOOTP que, embora seja mais simples, tornou-se muito limitado para as exigências atuais.

Fica nítido que a alternativa "A" não poderia jamais ser assinalada, uma vez que ela está absolutamente correta, de acordo com a Ciência da Informática.

Se faz importante lembrar que a alternativa "C", que versa sobre o IP / IPv4 / IPv6, está incorreta, pois o significado do IP não tem ligação alguma com o que foi descrito no texto.

O endereço de IP, de forma genérica, é uma identificação de um dispositivo (computador, impressora, etc.) em uma rede local ou pública. Cada computador na internet possui um IP (Internet Protocol ou Protocolo de internet) único, que é o meio em que as máquinas usam para se comunicarem na Internet.

Para um melhor uso dos endereços de equipamentos em rede pelas pessoas, utiliza-se a forma de endereços de domínio, tal como "www.xxx.com". Cada endereço de domínio é convertido em um endereço IP pelo DNS (Domain Name System). Este processo de conversão é conhecido como "resolução de nomes".

Sendo assim, após o presente recurso, o mais adequado é que a questão de número 25 (vinte e cinco) seja anulada.